**Engineer** Plattform

# Backend-utvikling

12 resultater

## Knytt sammen delene av systemet

Arbeidet under «Backend-utvikling» viser én del av et fungerende system. Vi kan hjelpe med å knytte den delen til resten av driften deres. Delen brukerne aldri ser: hvor dataene ligger, hvilke regler som gjelder, og hvordan andre systemer får lov til å snakke med den.

**Se tjenestene våre** Ta kontakt →

## Finn en sammenlignbar utfordring

Åpne et eksempel som ligner situasjonen deres. Gjennomgangen forklarer beslutningene bak resultatet, utover navnet på teknologien. Bygde bytte av organisasjonskontekst for brukerne — opptre trygt som enhver organisasjon du administrerer

**Bygde bytte av organisasjonskontekst for brukerne** Ta kontakt →

## Bygde bytte av organisasjonskontekst for brukerne

Designet et system for å bytte organisasjonskontekst med localStorage på klienten og speiling i informasjonskapsler på serversiden, slik at brukere kan opptre som organisasjoner de administrerer, med autorisasjon etter prinsippet om minste privilegium.

## Genererte API-kontrakten med databasen som kilde

Genererte API-kontrakten fra databasen og utover — OpenAPI, en typet TypeScript-klient på 44 076 linjer, 61 mock-handlere og grensene brukergrensesnittet håndhever — med en kontroll i hvert ledd som feiler ved avvik.

## Bygde e-post med failover og leveringslogging

Bygde e-post som en plattformfunksjon — tre leverandører med failover, leveringswebhooks, logging av sending og levering, maler og kampanjer — bak en oppstartskontroll som ikke lar plattformen starte uten minst én leverandør.

## Herdet applikasjonen med nonce-basert CSP

Herdet applikasjonen med nonce-basert CSP, HSTS, SameSite-informasjonskapsler, databaseroller etter prinsippet om minste privilegium og ny kontroll av tilgangsrettigheter på serversiden.

## Bygde en testsuite for Go, SQL og nettleser

Bygde en lagdelt automatisert testsuite — 981 Go-tester, 543 spesifikasjoner for frontend og nettleser, 494 atferdstester i SQL — med mutasjonstesting, egenskapsbaserte tester og en kvalitetsport for universell utforming.

### Bygde tilgangsrettigheter for Stripe og appkjøp

Bygde laget for betaling og tilgangsrettigheter — Stripe sammen med kjøp i appen hos Apple og Google — som styrer tilgangen til katalogen, søket og eksporten gjennom en tilgangsmodell på 11 tabeller som kontrolleres på serveren.

### Flyttet tregt arbeid over i en River-jobbkø

Flyttet tregt arbeid ut av forespørselsbanen og over i en River-jobbkø — 15 worker-moduler, 8 planlagte oppgaver og 20 pg_cron-jobber — slik at en forespørsel returnerer mens arbeidet bak den fortsetter.

### Bygde egen feilovervåking og sporing

Bygde egen feilovervåking og OpenTelemetry-sporing i stedet for å kjøpe dem — rensing av nyttelast, oppdagelse av topper og regresjoner, symbolisering og et syntetisk hjerteslag — bak 11 operatørvisninger.

### Bygde fail-closed hastighetsgrenser mot misbruk

Bygde misbruksvern som stenger ved feil — 22 Redis-baserte hastighetsbegrensere, Cloudflare Turnstile, idempotente forespørsler og en origin-lås — slik at plattformen avviser boter og flom i stedet for å stole på dem som kaller den.

### Bygde eierskapskrav og avgjørelse for selskaper

Bygde løsningen for eierskapskrav til selskaper fra ende til annen — en bruker gjør krav på et selskap, en administrator avgjør saken, og en godkjenning skriver om autorisasjonsgrafen som bestemmer hvem som får redigere hva.

### Skrev en parser som verifiserer hvert FFI-kall

Skrev en parser som leser den faktiske C-headeren på 7 308 linjer og verifiserer hvert kallsted, hver enum-konstant og at hver klasse som eier en peker, er final, etter at en håndskrevet plassholder-header lot kall til tre fjernede funksjoner kompilere, lenke og krasje.

### Nådde den ubrukte halvdelen av kjernen

Tok i bruk den halvdelen av meldingskjernen applikasjonen aldri hadde brukt — overføring av sikkerhetskopier, forsvinnende meldinger, redigering og ny sending av meldinger, verifiserte invitasjoner, proxyer og krypteringspolicy — og kjørte hver test mot det ekte biblioteket uten mocks.

## Fokuser den tekniske innsatsen

Beskriv arbeidsflyten, eksisterende grensesnitt og brukerne som trenger endringen. Vi kan definere en testbar leveranse og en overlevering som gjør teamet i stand til å vedlikeholde løsningen.

**Se hva det koster** Ta kontakt →

# Sett emnet i deres sammenheng

Fortell hvordan «Backend-utvikling» inngår i systemet deres. Vi kan hjelpe med å velge riktig tjeneste og avgrense arbeidet.

Se tjenestene våre

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Ta med deg denne siden

Visittkort

Laget med kjærlighet av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Opphavsrett © 2025 – nå · Engineer ApS · Alle rettigheter forbeholdt.

Skrevet ut fra https://platform.engineer.company/nb/categories/backend/