Engineer Plattform

{ Infrastruktur som kode }

Servere du kan bygge opp igjen fra versjonsstyrt konfigurasjon

Hele oppsettet skrevet ned som filer, slik at det kan gjenskapes nøyaktig og aldri bare finnes i hodet på én person.

Avklarer dere fortsatt hva dere trenger?

Fortell oss hva som går galt, eller hva dere prøver å bygge. Vi sier hva det vil kreve, omtrent hva det vil koste, og om vi er de rette til oppgaven.

Fra 1 400 DKK timen, eksklusive mva. — og mindre per time ved et lengre oppdrag.

Ta kontakt Se hva det koster

Utvalgt arbeid som viser denne tjenesten.

Gjør tjenesten til et resultat

La «Infrastruktur som kode» støtte et forretningsmål. Vi kan knytte det tekniske arbeidet til brukerne, driften og beslutningene det skal støtte. Hele oppsettet skrevet ned som filer, slik at det kan gjenskapes nøyaktig og aldri bare finnes i hodet på én person.

Ta kontakt

Undersøk det relevante arbeidet

Bruk arbeidet på denne siden til å undersøke tilnærmingen vår. Spør om avveiningene og forutsetningene bak hvert resultat. Skrev 1 000 RBAC-regler for å sikre Linux-servere — 1,000 tilgangsregler skrevet for å tette et sikkerhetshull

Skrev 1 000 RBAC-regler for å sikre Linux-servere Ta kontakt →

Skrev 1 000 RBAC-regler for å sikre Linux-servere

Styrket datasikkerheten ved å innføre 1 000 RBAC-regler for utviklere, applikasjonsinstanser, PostgreSQL, MS SQL og andre Linux-servere, og forhindret uautorisert tilgang; dokumentert med Ansible-automatisering.

Klargjorde Azure-infrastruktur som kode med Bicep

Klargjorde Azure-infrastruktur som kode med Bicep — Container Apps, PostgreSQL Flexible Server, Front Door/WAF og nettverk — i utviklings-, staging- og produksjonsmiljøene.

La sikkerhetskopi og katastrofeberedskap i kode

Konfigurerte lagringstiden for databasens sikkerhetskopier som infrastruktur som kode, gjennomgikk deretter gjenopprettingsberedskapen og dokumenterte fremgangsmåten for gjenoppretting — og navnga de gjenværende hullene i stedet for å la dem bli oppdaget under en hendelse.

Infrastruktur beskrevet i et kodelager

Bygde selskapets egen infrastruktur som 19 Ansible-playbooks og 34 roller på 12 065 linjer YAML, som konvergerer en vert i drift mot en deklarert tilstand der hver play er idempotent.

Offentlige tjenester på en liten server

Driftet selskapets offentlige tjenester på en vert med én kjerne og 512 MB — en git-forge, en webserver for sju domener, Tor, to servere for alternative protokoller og utestenging av inntrengere — med 464 MB brukbart minne som designbegrensning; backupautomatisering er en separat implementasjon.

Herdet SSH til 24 validerte direktiver

Herdet SSH til 24 kontrollerte direktiver med validering i tre trinn — kandidatfilen, den sammensatte konfigurasjonen og så daemonens egen tilbakelesing — etter at tilbakelesingen avslørte at den kjørende serveren i det stille overstyrte to av de tjuefire.

Backupautomatisering med en tydelig gjenopprettingsmetode

Implementerte restic-backupautomatisering med lagringsregler, integritetskontroll og en arbeidsflyt for månedlig gjenopprettingstest; dokumenterte aktivering av lagring og kontroll av en virkelig gjenoppretting som separate driftsoppgaver.

Bygde vertsovervåking med dødmannsknapp

Bygde overvåking med dødmannsknapp som bare sender ping så lenge minne og disk er i orden, slik at en svekket vert utløser et varsel ved å bli stille — og fanget opp seks variabelnavn som sa «free» der kontrollen korrekt målte «available», en størrelsesorden fra hverandre på en maskin med 464 MB.

Fikk Ansibles check-modus til å si sannheten

Fikk check-modus til å fortelle sannheten på tvers av hele plattformen etter å ha funnet seks sonder som avgjorde ut fra en verdi verten aldri hadde gitt, fordi Ansibles command-modul melder suksess under --check og samtidig hopper helt over kommandoen.

La til ett sekunds preflight for hemmeligheter

La til en preflight-play som kjører den samme koden som konvergeringen mot operatørens lokale hemmeligheter på omtrent ett sekund, etter at en halvveis gjennomført produksjonskjøring stoppet på den niende oppgaven med swap-innstillingene allerede skrevet til verten i drift.

Avstemte en DNS-sone med 20 poster som kode

Avstemte en DNS-sone med 20 poster deklarativt mot Cloudflare-API-et med egne inngangspunkter for revisjon og BIND-eksport, og slo CDN-proxyen av igjen av personvernhensyn etter å ha bygd den.

Strammet inn systemd-sandkassen for hver enhet

Reduserte eksponeringen i systemd-sandkassen for hver enhet plattformen installerer — tjenesten for dødmannsknappen fra 9,6 UNSAFE til 1,5, en internetteksponert git-forge fra 8,3 EXPOSED til 1,5 — og la til en parserkontroll ved konvergering etter å ha funnet et feilstavet direktiv som ble ignorert i det stille i tre enhetsmaler.

Koden deres på deres egen server

Satte selskapets egen git-forge på Soft Serve i produksjon, privat som standard, uten webpanel og med SSH-porten bundet til loopback bak en hoppvert, og gjorde landingssiden foran den til en byggeartefakt fra hovednettstedet i stedet for en kopi som vedlikeholdes for hånd.

Klargjorde en server nummer to fra kode

Automatiserte klargjøringen av en server nummer to hos en annen skyleverandør, der brannmuren opprettes før maskinen slik at den blir født bak en, og begge leverandørenes brannmurer er skrevet direkte mot deres REST-API-er for å slippe en collection fra tredjepart.

Delte opp hver driftshemmelighet per vert

Delte opp de fire driftshemmelighetene per vert etter å ha slått fast at to verter som deler én dødmannsknapp, varsler mindre enn to knapper, ikke mer, og at en felles passordfrase for sikkerhetskopier kan gi tilgang til begge vertenes kopier, selv i separate repoer, hvis noen får tak i den og kan lese de krypterte dataene og nøkkelfilene i begge repoene.

Prøvekjørte CI-hooken i forgen og fant 2 feil

Prøvekjørte CI-hooken på forge-siden og fant to feil som ikke kunne oppdages ved å lese filen: en reserveløsning som la et uoppløselig argument på hookens inndata, og gits egen miljøvariabel som fulgte kvalitetsporten inn i utsjekkingen og gjorde 19 tester røde.

Publiserte et lesbart onion-speil på Tor

Publiserte nettstedet som et Tor onion-speil på en lesbar adresse som begynner med engineer, med nøkkelen generert utenfor verten slik at den aldri havnet i dette repoet eller på en bærbar PC, og lot det være den ene av fire inngangsdører som aldri telles.

Leter dere etter Infrastruktur som kode?

Bruk de tilknyttede arbeidene til å vurdere relevant erfaring. Fortell oss hva dere skal bygge; vi kan diskutere omfang, fremgangsmåte og overlevering.

Ta kontakt Hele porteføljen

Avgrens oppgaven før bestilling

Ta med utrullingsløpet, driftsrisikoene og dem som har vakt. Vi kan avgrense en endring med kontroller, en vei tilbake og tydelig ansvar.

Se hva det koster Ta kontakt →

Gå gjennom kravene med oss

Fortell hva dere trenger innen «Infrastruktur som kode», inkludert fristen og teamet som skal vedlikeholde løsningen. Vi kan drøfte en praktisk vei videre.

Ta kontakt

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Ta med deg denne siden

Visittkort

Laget med kjærlighet av D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Opphavsrett © 2025 – nå · Engineer ApS · Alle rettigheter forbeholdt.

Skrevet ut fra https://platform.engineer.company/nb/services/infrastructure-as-code/